

# Korisničko upustvo za mobilnu aplikaciju mojNS



COLABORAN:

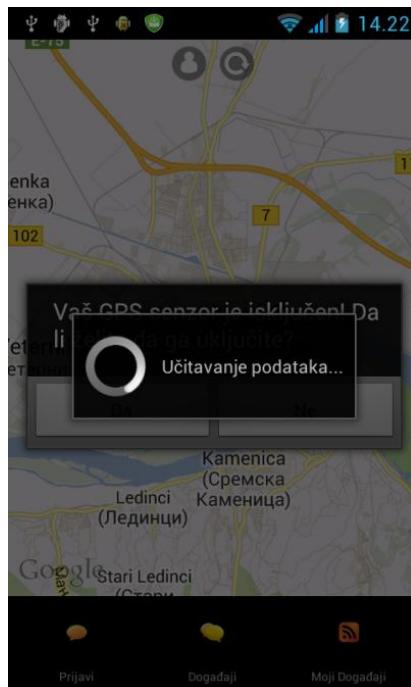


Информатика  
ЈКП НОВИ САД



Osnovna funkcija mobilne aplikacija jeste slanje komunalnih prijava, odnosno pohvala odgovarajućim institucijama upotrebom mobilnog uređaja zasnovanog na Android OS.

Nakon prvog pokretanja mobilna aplikacija vrši registraciju kao i prikupljanje podataka sa servera, pa Vas molimo da sačekate da se ukloni ekran za čekanje Sl. 1.(koji može trajati do dve minute maksimalno u zavisnosti od brzine internet veze) i omogući dalju upotrebu aplikacije.



Sl. 1. Ekran tokom učitavanja podataka

Da biste koristili aplikaciju, potrebno je popuniti korisničke podatke na ekranu koji se dobija nakon klika na levu ikonicu  u centralnom gornjem delu mape.

Na Sl. 2. Prikazan je ekran na kome se unose korisnički podaci.



### Sl. 2. Unos korisničkih podataka

Slanje prijave inicira se klikom na softversko dugme **Prijavi** na Sl. 3. u donjem levom uglu. Ukoliko korisnički podaci nisu uneti aplikacija će Vas usmeriti na ekran za unos korisničkih podataka. Tipovi prijava su usaglašeni sa postojećim sistemom instaliranim u dispečerskom centru komunalne policije.



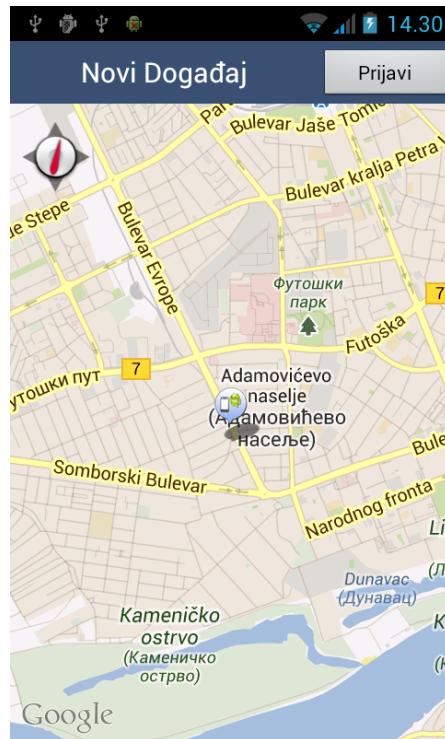
### Sl. 3. Prikaz trenutnih prijava

Na Sl. 4. prikazan je ekran za unos podataka vezanih za prijavu. Podaci obuhvataju odabir tipa, vreme prijave, do kada se smatra aktuelnom, opcionog propratnog teksta kao i fotografije prijave.

The screenshot shows a mobile application interface for reporting a new event. The top bar displays the time as 14.06. The main screen has a dark header with the text "Novi Događaj" and a "Dalje" button. Below the header, there are several input fields: "Tema" dropdown set to "KOMUNALNI PROBLEM", "Psi latalice" dropdown, "Datum" field showing "16 октобар 2013, 14:00", "Krajnji datum" field showing "17 октобар 2013, 14:00", and a "Komentar" text area containing the text "тест пријаве". A camera icon is visible next to the "Tema" field, indicating the option to upload a photo.

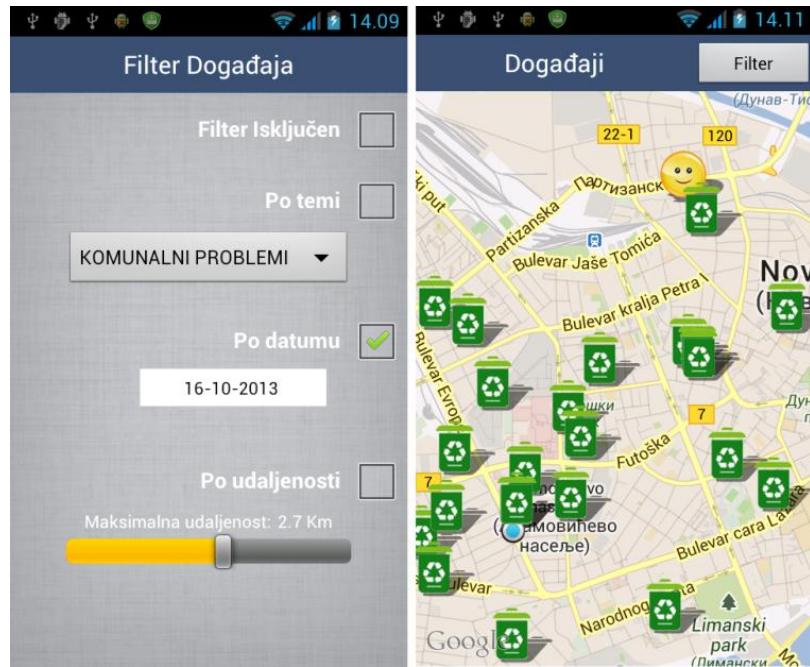
Sl. 4. Unos podataka vezanih za prijavu

Nakon klikna na softversko dugme **Dalje** prelazi se na mapu i moguće je precizno podešiti lokaciju prijave Sl. 5. Klikom na softversko dugme **Prijavi** vrši se slanje prijave u sistem.



Sl. 5. Pozicioniranje lokacije prijave na mapi

Iz aplikacije je moguće pretražiti postojeće prijave na osnovu više kriterijuma Sl. 6. Do menija za pretragu dolazi se klikom na softversko dugme **Pretraži prijave** sa osnovnog ekrana mobilne aplikacije Sl. 3.



**Sl. 6. Pretraga prijava i prikaz**

Detaljni prikaz prijave otvara se klikom na prijave sa mape. Na ekranu za detaljni opis prijave prikazani su podaci prijave kao i dugmad za glasanje prijave i to + za pozitivnu ocenu i – za negativnu ocenu. Detaljni prikaz prijave je na Sl. 7.



**Sl. 7. Detaljni prikaz prijave**

Pored prikaza na mapi, prijave je moguće prikazati i listom kao na Sl. 8.



**Sl. 8. Prikaz prijava pomoću liste**